

2008年5月 社団法人日本玩具協会 共遊玩具推進部

# 目 次

●共遊玩具開発のヒント		٠	٠	٠	٠	• •	٠	٠	٠	•	٠	2
●共遊玩具ガイドライン		٠	٠	٠	6	• •	٠	٠	٠	٠	٠	3
●マーク取得の方法につい	77		•	٠	• •	•	٠	•	٠	•	1	0
●連絡先 ・・・・・・・		٠					٠	٠	•		1	4

1



盲導犬マーク



うさぎマーク

## ●共遊玩具開発のヒント

#### 共遊玩具とは?

目または耳の不自由な子どもたちにも楽しく遊べるおもちゃ、あるいは、目や耳の不自由なお父さん・お母さんにも扱いやすいおもちゃを「共遊玩具」といいます。この「共遊玩具開発のヒント」は、そのようなおもちゃが一つでも多く産まれることを願い、日本玩具協会産業向上振興委員会の「共遊玩具推進部会」によって作成されました。

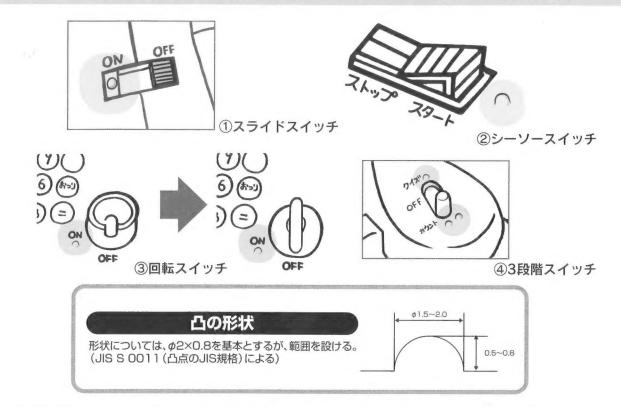
おもちゃの設計段階で、このガイドラインに書かれていることに注意を払うと、 普通につくられる多くのおもちゃが「共遊玩具」になります。「共遊玩具」は障害の ある人にとって扱いやすいばかりでなく、私たちみんなにとって、より楽しく、よ り扱いやすいおもちゃです。

このガイドラインの記載事項のうち、開発の過程で可能なことを、一つでも多く 採用できれば、それだけその玩具は多くの人にとって楽しく扱いやすいものとな ります。

(※ \*の付いた項目は、これまでこの活動への賛同メーカーによって守られてきた決まり事です。消費者の混乱を防ぐため、この決まり事は可能なかぎり遵守してください。)

# 1 スイッチ類は触覚にもわかりやすく

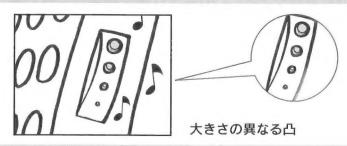
\*1.スイッチの「ON側に」凸点を入れる。(φ2×0.8。 さわってわかりやすければ多少の増減可能)



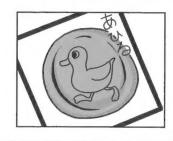
\*2.電話玩具等の「10キー」の「5」に凸点を入れる。(ф2×0.8。さわってわかりやすければ多少の増減可能)



3.ボリューム/増減スイッチに、大きさの異なる凸表示をする。



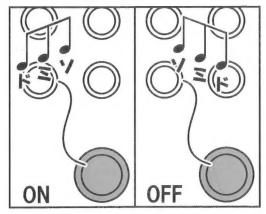
4.シート式スイッチは、凸状にする。



凸になったシートスイッチ

# 2 ワンプッシュスイッチは音あるいは振動などで状態を知らせる

ワンプッシュごとにON/OFFが切り替わるスイッチは、音あるいは振動などでも状態を知らせる。



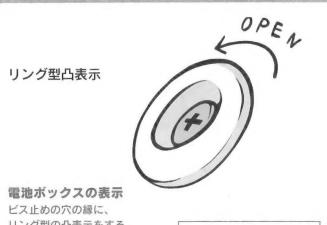
①音でスイッチのオンとオフを 知らせる



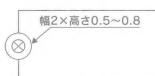
②振動でスイッチのオンとオフを知らせる

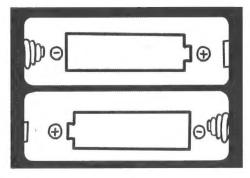
# 3 電池蓋と電池ボックスへの触覚表示

\*電池蓋の「ビス穴の周囲」に「リング型」の凸表示をする。(幅2×高さ0.5~0.8)



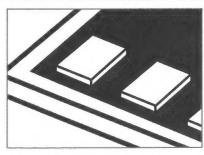
ビス止めの穴の縁に、 リング型の凸表示をする。 玩具には、たくさんの ビス止め穴があります。 その中で、「この穴は重要です」 という意味で、凸表示をする。





電池の正しい向きを伝える工夫 1.プラス・マイナスの接点の形状の違い 2.電池ボックス内に刻印で表示

# 4 操作部は見やすく



①背景とのコントラストの はっきりした表示をする。



②なるべく大きな文字を使う。

悪い例:

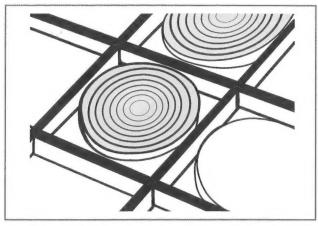
おはようございます。

良い例: おはようございます。

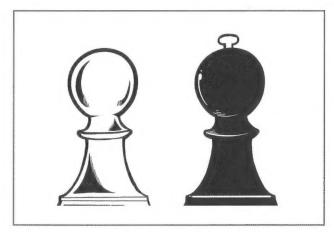
③読みやすい文字を使う。

# 5 必要な識別は触覚でも可能に

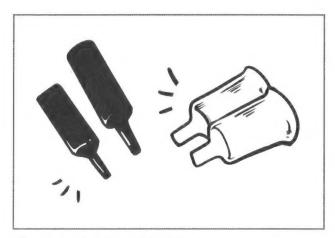
## 遊びに識別を要する色の違いを、手触りや形状の違いでも表示する。



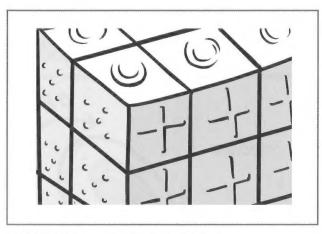
①浮き出した模様「駒の白黒」



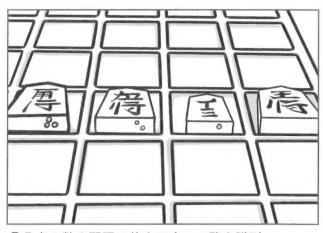
②凸状の印「チェスの駒の頭のビス有無」



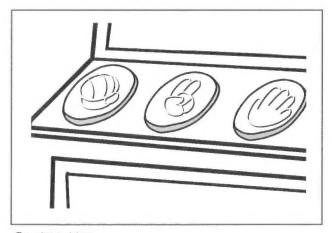
③太さの違いで色の違いを表現



④手触りやマークで色の違いを表現



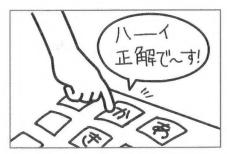
⑤凸点の数や配置の仕方によって駒を識別



⑥図柄を刻印

# 6 リアクションを音やことばで

### 1.リアクションの内容を言葉で伝える



①正解・不正解を言葉で

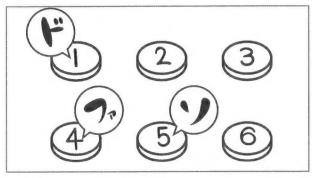


②勝ち負けを言葉で

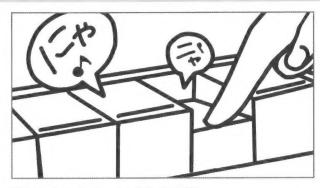


③計算の結果を言葉で

## 2.音の高さに変化をつける



①レジのキー0~9にドレミの音を割り当て、 計算の結果もドレミで知らせる。 数字に異なる高さの音



②それぞれのキーに異なる音程

## 3.状況を異なる電子音や音楽で伝える

3びきの動物に違った鳴き声



## 4.移動する際に音を加える



①音の出るボール



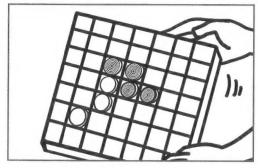
②音声が出るラジオコントロール玩具

# 7 ずれにくく、あるいはばらばらになりにくく

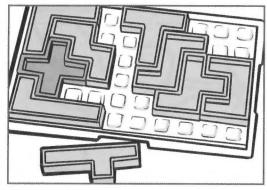
## 1.触ってもずれにくいように工夫する



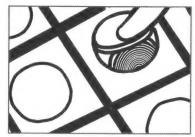
①駒を差し込んで固定



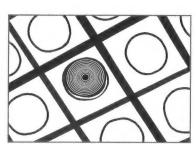
②枠やマグネット



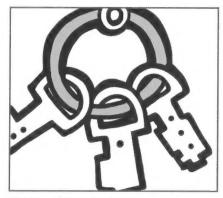
③滑りどめのついたパズル



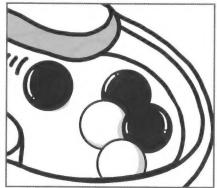
④手の不自由な人にも楽しめる



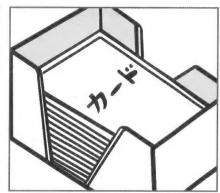
## 2.部品がばらばらにならないように工夫する



①リングでつなぐ



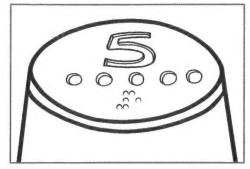
②ボール受け



③ケース兼用カードホルダー

# 8 点字や付属シールで対応

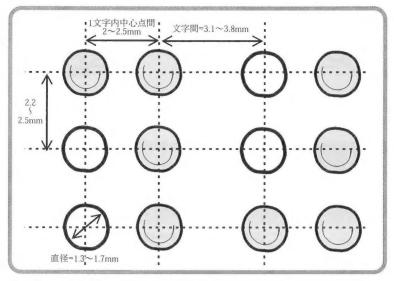
### 1.点字を入れる。点字は指先で読む文字なので、寸法を守る事が大切。



①数字を点字表示

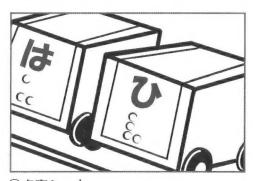


②略称を点字表示

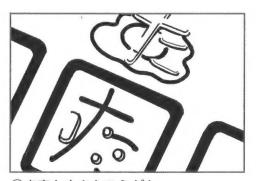


③「点字寸法図」のイラスト ※点字の寸法 1文字内中心点間(横)=2.0~2.5mm、(縦)=2.2~2.5mm 文字間=3.1~3.8mm、直径=1.3~1.7mm、高さ=0.3~0.5mm

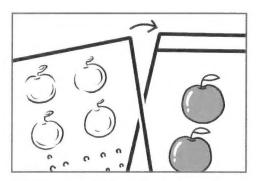
### 2.点字/凸図シートを作成し希望者に配布する。



①点字シート



②点字と大きなひらがな



③イラストを単純な図柄に

④パッケージの案内表示例

# うさぎマークのおもちゃ



①正解・不正解を見てわかるように ②失敗を振動で表現 表示「よくできました」





③動かすと中で玉が跳ねる

## パッケージ、取扱説明書、商品情報の提供

### 1.商品から出る音や言葉をパッケージや取扱説明書に表記する。



①商品から出る音声をパッケージに表示



②字幕表示の案内

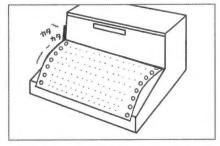
# 2. 商品紹介のホームページに、ダウンロード可能な取扱説明書を掲載する。 (目の見えない人も「スクリーンリーダー」というソフトを使ってホームページ上の文字を音声で聴いたり点字に変換して読むことができます。)



①スクリーンリーダー



②点字ディスプレイに表示



③点字を打ち出すプリンターと、 点字が打ち出された紙

### 3.インターネット、CD、カセットテープ、DVDなどによる取扱説明書の配布



①日本玩具協会点字カタログの ダウンロードページ



②カセット版取扱説明書

# 盲導犬マーク・うさぎマーク取得までの流れ

「共遊玩具」として盲導犬・うさぎマークをパッケージに表示し、販売を希望する場合は次の通り手続きが必要です。なお、メーカー登録期間は年度(4月1日~翌年3月末日迄)登録とさせて頂きます。「モニター審査」は随時実施します。新規登録の有効期限は、該当商品が掲載されたカタログの有効期間(次回カタログ発行時)までとします。

# 協力メーカーの「登録」をして下さい。



・登録済みのメーカー様は自動更新となっています。 (共遊玩具活動参加料3万1500円) 但し、変更事項がありましたら登録申請書をご提出下さい。

## 「モニター審査」を受けて下さい



・モニター審査申込書に必要事項をご記入の上、商品と一緒に事務局に ご提出下さい。(モニター審査は無料です)

## 商品登録をして下さい



・モニター審査に合格した商品は登録申請書に必要事項をご記入の上、 事務局にご提出下さい。

## 所定の共遊玩具登録料をお支払い下さい



・マーク使用の際は、1点につき5,250円の使用料(初年度のみ)がかかります。

## マーク使用承認証を発行します



・マーク使用料金の入金を確認しだい、協会よりマーク使用承認証を 発行致します。(商品画像とサンプル2個をご提出下さい)

# パッケージにマークを表示して下さい

・清刷が必要な場合は事務局にご請求下さい。

(おもちゃカタログ掲載料は別途1コマ1万500円が必要です)

# 「共遊玩具」協力メーカー登録申請書

平成 年 月 日

社団法人 日本玩具協会 殿

社 名

所在地 〒

代表者

印

連絡先 🏗

貴協会「共遊玩具推進部」が推進する「共遊玩具」活動に賛同し、協力メーカーとして「登録」致します。また、下記のものを弊社の担当と致します。

担当者		印
所属・役職		
連 絡 先	〒	
電話		
F A X		

# 「共遊玩具」モニター審査申込書

壮	4	法	A	H	*	玩	目	拉	<u></u>	殿
TL	17.1	14			4	111.	퓻	1nn	LX	<b>洪</b> 又

平成

年月

社 名

住 所

担当者名

ED

日

電 話

FAX

下記商品を、「共遊玩具推進部」の実施する盲導犬、うさぎマークのモニター審査に申し込みます。

	(名称)				(価格)			(円)
商品名	(サイズ)縦	×横	×高·奥行	(cm)	(電池)単	×		(本)
	ST合格番号 4	19-			(発売日)平成	年	月	日

#### (商品説明)

→どんな配慮があるか、どんな点で遊びやすいか等の説明をご記入下さい。

#### (備 考)

→その他、伝達事項がある場合はご記入下さい。

モ	 夕	 受	付	番	号	担	当	印	
No.:									

(モニター予定日)

# 盲導犬・うさぎマーク登録申請書

土団法人 日本玩具協	3会 殿		平成	年	月	
		老	土 名			
		Æ	主 所			
		担	旦当者名			
		福日	話 話			
		F	AX			
下記商品を、盲導犬、	うさぎマーク適合商 (名称)	品として、マーク	使用の申請:	を致します。 (価格)		(円)
商品名	(サイズ)縦 :	×横 ×高・奥行	(cm)	(電池)単	×	(本)
				配慮箇月	所	
	〈写真〉					
T 合 格 番 号			3			
	A 25 17		登 録 受	付番号	担当	印即
ニター審査合材	备 奋 亏	N.	0 :			

No.:

## ●連絡先

#### 【日本点字図書館連絡先】

社会福祉法人日本点字図書館 〒169-8586 東京都新宿区高田馬場1-23-4 電話 03(3209)0241 FAX 03(3204)5641 http://www.nittento.or.jp/

#### 【点字シート製作会社(ブレイルコム)連絡先】

株式会社ブレイルコム 〒112-0002 東京都文京区小石川2-3-4 第一川田ビル6F 電話 03-5804-6206/FAX 03-5804-6207 http://www.braillecom.co.jp/

#### 【JIS関連サイト】

高齢者・障害者配慮設計指針―点字の表示原則及び点字表示方法 検索キーワード(JIS TO921)

高齢者・障害者等配慮設計指針―情報通信における機器、 ソフトウェア及びサービス―第3部: ウェブコンテンツ 検索キーワード[JIS ×8341-3]

※上記規格の一部は下記から検索して閲覧できます。 http://www.jisc.go.jp/app/JPS/JPSO0020.html

メモ	
~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~	 

## 問い合わせ先

社団法人 日本玩具協会 共遊玩具推進部 〒130-8611 東京都墨田区東駒形4-22-4

Tel:03-3829-2513

fax:03-3829-2510

http://www.toys.or.jp